

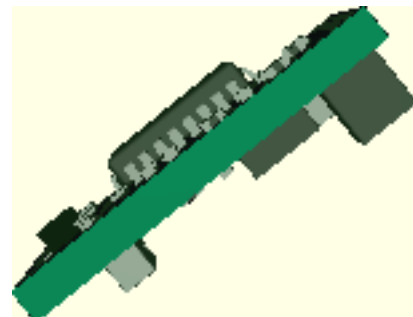
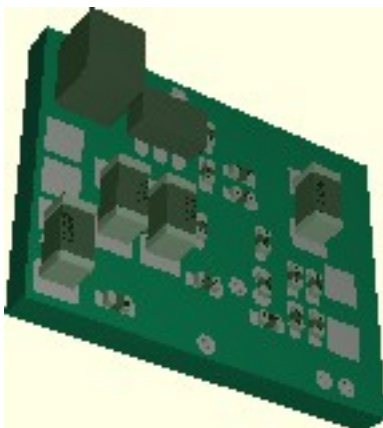
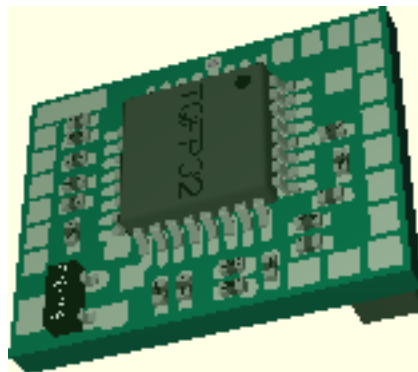
Bau und Programmieranleitung für den OpenSourceCarDecoder

Vorbemerkungen

Die folgende Anleitung beschreibt den Aufbau und die Inbetriebnahme des „OpenSourceCarDecoder“. Ich möchte ausdrücklich darauf hinweisen, dass es sich hierbei nicht um ein kommerzielles Produkt handelt, sondern um eine Anregung für den interessierten Modellbauer oder Elektroniker. Ich habe die Schaltung und die Software nach bestem Gewissen entworfen und entwickelt, kann aber Fehler nicht ausschließen und übernehme auch keinerlei Haftung für Schäden, die durch die Nutzung meines Decoders oder der Software entstehen. Jeder darf den Decoder nachbauen und die Software verwenden oder weiterentwickeln (bitte mit Quellenangabe). Eine kurze Mail Eurer Tests, mit Fehlern, Anregungen, Tipps oder Weiterentwicklungen würde mich sehr freuen. Eine kommerzielle Nutzung der Software erfordert allerdings zwingend mein Einverständnis! Alle im folgenden genannten Namen und Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Unternehmen und werden hiermit von mir anerkannt.

Birkenwerder im Februar 2013

Toralf Wilhelm
mail@toralfwilhelm.de



Inhalt

Vorbereitungen und Voraussetzungen

Bauteile

Externe Fotobauteile

Bestückung

Inbetriebnahme

Programmierung

Bootloader

Firmware und Konfigurationsvariablen

Videoanleitungen

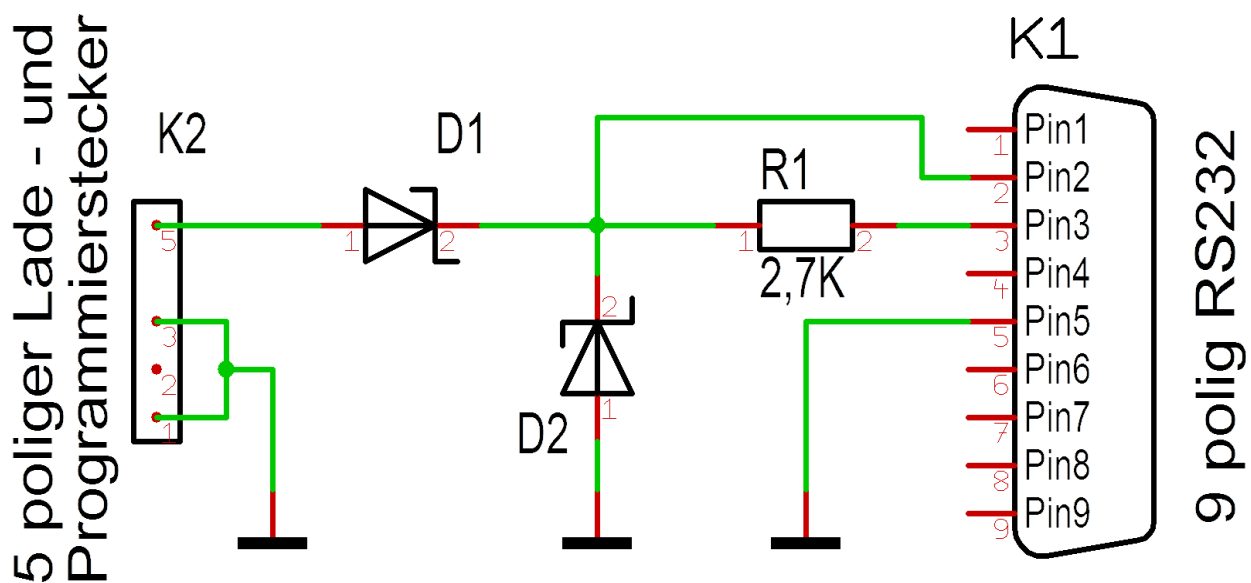
Anschlussbelegung

Konfigurationsvariablen

Vorbereitungen und Voraussetzungen

Für den Eigenbau der Car Decoder ist Erfahrung im Umgang mit sehr kleinen SMD Bauteilen nötig! Wer diese nicht hat, dem rate ich dringend davon ab, seine Decoder selbst aufzubauen. Die Bauteile haben äußere Abmessungen von 0,5 x 1 mm (Bauform 0402). Um das erfolgreich aufzubauen sind ruhige Hände, gute Augen, viel Löterfahrung, eine sehr feine Lötspitze, Lötzinn maximal 0,5 mm stark, eine SMD Pinzette, Flussmittel und etwas Entlötlitze nötig. Für alle die hier und jetzt aufgeben müssen, wird es bei Projektfortschritt fertig bestückte Platinen geben, so das dann jeder mit normalen Modellbaufähigkeiten an diesem Projekt mitmachen kann.

Zum programmieren ist ein AVR ISP Programmer und die passende Software dafür nötig. Ich verwende Atmels AVR-Studio in der Version 4 und einen „usbprog“ von Benedikt Sauter. Es gibt hierfür noch viele Alternativen, eine gute Anlaufstelle für Informationen zum AVR ist: <http://www.mikrocontroller.net/articles/AVR-Tutorial> . Da dieses Projekt sich ständig weiterentwickeln soll, ein Open Source Projekt ist und somit auch schnell und unkompliziert auf Anregungen und Wünsche der Nutzer eingegangen werden kann, wird sich die Software öfter einmal ändern. Abgesehen davon, bin ich kein professioneller Programmierer und werde mit Sicherheit den ein oder anderen Fehler fabrizieren. Aus diesem Grund habe ich auch bei diesem Projekt wieder den Betrieb mit einem Bootloader zum einfachen wechseln der Decoder Software vorgesehen. Hierfür ist noch ein 1-wire Kabel nötig, welches sich aber leicht selbst anfertigen lässt. Es werden zwei beliebige Schottkydioden und ein 2,7K Widerstand benötigt. K2 ist eine polige Stiftleiste, bei der Pin 4 entfernt wird (abkneifen). Die Pins 1 bis 3 sind hier für die original Faller Ladebuchse gedacht, Pin 4 gibt es nicht und Pin 5 ist der Programmierpin. Dieser muss natürlich an den Fahrzeugen auch noch angebracht werden. Durch den fehlenden Pin 4 ist der Programmierstecker dann auch verpolsicher. Der Betrieb an USB – seriell Adaptern ist auch hier wieder möglich.



Die passende Software AVRrootloader.exe stellt Hagen aus dem Mikrocontrollerboard zur Verfügung (ist im Softwarepaket zum Car-Decoder enthalten). Zur Inbetriebnahme ist ein Multimeter und ein IR - Booster nötig. Das aktuelle Softwarepaket findet Ihr immer auf „opcar.de“ unter folgenden Link: <http://www.opcar.de/download/index.html> .

Bauteile

Dank Oliver gibt es eine Excel Bauteilliste, in der Links zu drei Elektronikversendern enthalten sind. Sie ist auch unter den Downloads auf „opcar.de“ zu finden. Hier noch einmal alle Positionen für die 18x14mm große TQFP Version:

Pos	Name	Stück	Wert	Gehäuse
1	C1, C9, C10	3	4,7µF	1206
2	C2	1	10uF	1206
3	C3 - C6	4	100nf	0402
4	C7	1	100pF	0402
5	C8	1	220pF	0402
6	IC1	1	MCP1640D	SOT23/6
7	IC2	1	ATMEGA8	TQFP32(7X7)
8	L1	1	LQH3C4,7uH	1210
9	R1	1	120k	0402
10	R2	1	47k	0402
11	R3, R6, R15	3	10k	0402
12	R4	1	47	0402
13	R5, R11, R21, R22, R23, R24, R25,R27	8	220	0402
14	R7	1	100k	0402
15	R8, R9	2	3k9	0402
15	R10	1	33	0402
16	R12, R18, R19	3	470	0402
17	R14	1	33k	0402
18	R20,R26	2	1k	0402
19	T1	1	IRLML2803	SOT23/3
20	IR-Empfänger	1	455kHz	ca.8x6x6
21	D1, D2 SMD IR Dioden	2	ELIR11-21C	1206
22	T2, T3 SMD Fototransistoren	2	ELPT11-21C	1206

Die Positionen 20 – 22 sind externe Fotobauteile, welche nicht auf der Platine bestückt werden, sondern direkt am Fahrzeug zu montieren sind. Die Platinen sind auf Anfrage bei mir, für momentan (Stand 02/2013) 1,50€/Stück erhältlich. Es gibt sie aktuell in zwei unterschiedlichen Größen (18x14 mm und 14x10 mm). Sie unterscheiden sich nur in der Bauform des IC2 ATMEGA8. Auf der kleinen Platine ist die QFN Bauform des ATMEGA vorgesehen, welche schwerer zu bekommen ist, teurer ist und sich Bauform bedingt schlechter von Hand löten lässt. Alle anderen Bauteile sind identisch.

Externe Fotobauteile

Die Fotobauteile zur Abstandssteuerung der Positionen 21 und 22 sind in der SMD Bauform 1206 und müssen mit freier Sicht nach vorn bzw. hinten am Fahrzeug montiert werden. Das kann bei kleinen Fahrzeugen (Spur N bzw. auch PKWs in H0) nicht immer „optisch schön“ möglich sein. Dann kann alternativ, bei etwas Reichweitenverlust, auf Bauteile in der Bauform 0805 zurückgegriffen werden:

21	D1, D2 SMD IR Dioden	2	ELIR17-21C	0805
22	T2, T3 SMD Fototransistoren	2	KP2012P3C	0805

Wobei R27 dann mit 100R und R26 mit 680R abweichend zu bestücken sind. Dies erhöht den Strom durch die IR Dioden, was den Reichweitenverlust etwas ausgleicht, allerdings auf Kosten des

noch nachträglich von der GND Seite C1/C2 nach Pin2 vom IC1 eingebaut werden und verhindert ein schwingen des IC1. Das Design der Platine ist an diesem Punkt noch Fehlerhaft und wird bei Version 2 dahingehend noch einmal verbessert. Die LED Vorwiderstände können und müssen an die verwendeten LEDs angepasst werden. Als Richtwert können die Werte aus der Bauteilliste verwendet werden.

Inbetriebnahme

Wenn vorhanden, macht sich ein ein regelbares Netzteil sehr gut beim überprüfen der Decoderhardware. Wenn nicht vorhanden, können auch zwei 1,5V Batterien verwendet werden. Zum Schutz bei Fehlerhafter Hardware sollte dann allerdings ein Widerstand mit ca. 10R in die Pluszuleitung zur Decoderplatine eingefügt werden. Mit Netzteil bitte auch so ca. 3V einstellen und den Strom auf ca. 200mA begrenzen.

Jetzt den Decoder an die 3V anschließen. Als erstes die +UB (z.B. über C2) messen. Wenn alles richtig bestückt ist sollten dort ca. 4,3V anstehen. Wenn nicht, müssen die Bauteile C1, L1, IC1, R1, R2 und C2 bzw. die +UB auf Kurzschlüsse (Lötbrücken) überprüft werden.

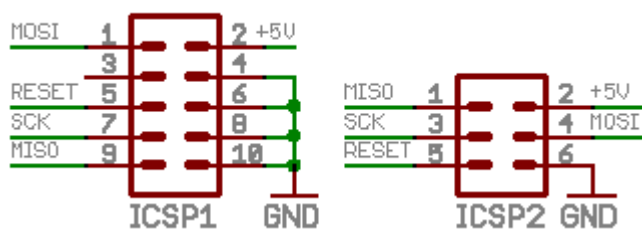
Wenn die Spannung in Ordnung ist, kann mit der Erstprogrammierung weiter gemacht werden.

Programmierung Bootloader

Die Software für den Car Decoder basiert auf folgendem Konzept. Im AVR wird zuerst ein Bootloader (AVRrootloader.hex) installiert. Das ist ein kleines Programm, welches uns später erlaubt, die eigentliche Software für unseren Car Decoder einfach und unkompliziert über eine 2 Draht Verbindung (Masse + Signal) auszutauschen (z.B. über einen weiteren Pin an der Ladebuchse). So wird es dann jeder Zeit möglich sein, den Decoder eingebaut in einem Fahrzeug mit einer neuen Software auszustatten und das ohne speziellen AVR - Programmierer. Die eigentliche CarDecoderSoftware besteht aus zwei Teilen, dem Programm und den CV – Daten. Das Programm (m8_car.hex) ist für alle Decoderversionen mit der selben Hardware identisch. Die passende Variablendatei (m8_car.eep) enthält die CV des Decoders. Diese werden im EEPROM des AVR's abgelegt und sind so im Betrieb veränderbar. Sie ist also bei jedem Decoder unterschiedlich. Es gibt also drei verschiedene Dateien für den Decoder:

AVRrootloader.hex	den Bootloader
m8_car.hex	das Decoderprogramm
m8_car.eep	die CV Variablen des Decoder

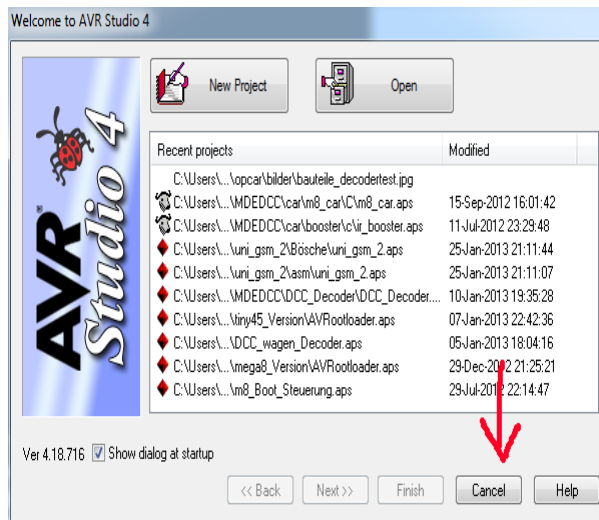
In dem AVR muss mindestens der Bootloader mit Hilfe eines AVR Programmiers geschrieben werden. Hier möchte ich jetzt erläutern, wie mit Hilfe des AVR Studios von Atmel und einem USBPROG (original AVR mkII kompatibel) der Bootloader in den AVR geschrieben wird. Ich habe dafür ein ISP Kabel (In System Programmer Kabel) mit folgender Belegung (siehe: http://www.mikrocontroller.net/articles/AVR_In_System_Programmer)



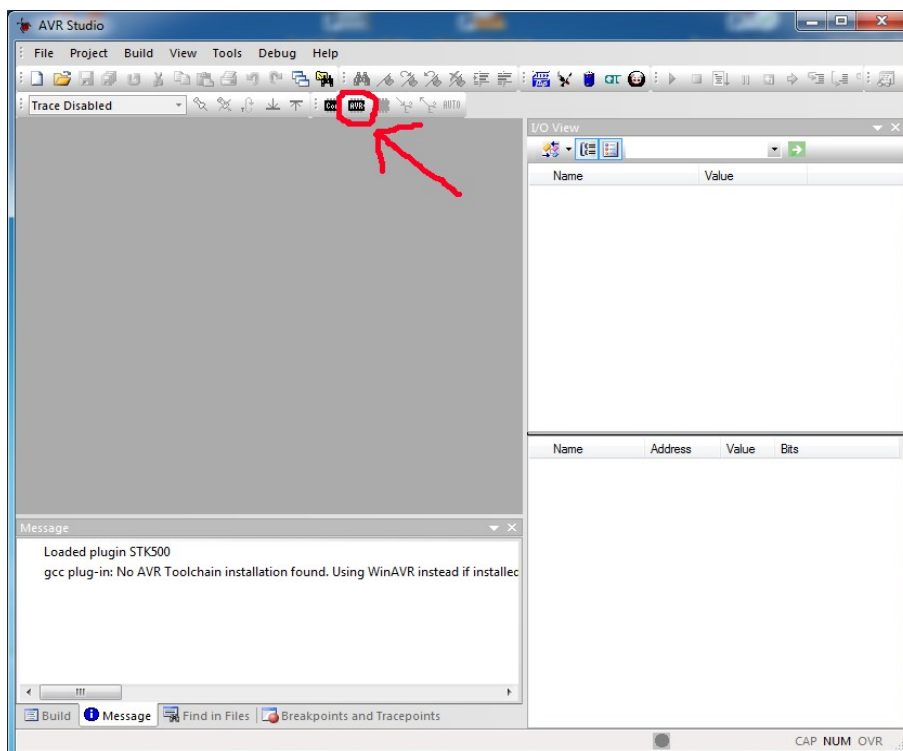
Es müssen folgende sechs Verbindungen mit dem Decoder hergestellt werden (siehe Anschlussbelegung vom Decoder):

ISP / MOSI	→	Decoder / MOSI
ISP / MISO	→	Decoder / MISO
ISP / SCK	→	Decoder / SCK
ISP / RESET	→	Decoder / RESET
ISP / GND	→	Decoder / GND TSOP
ISP / +5V	→	Decoder / +UB TSOP

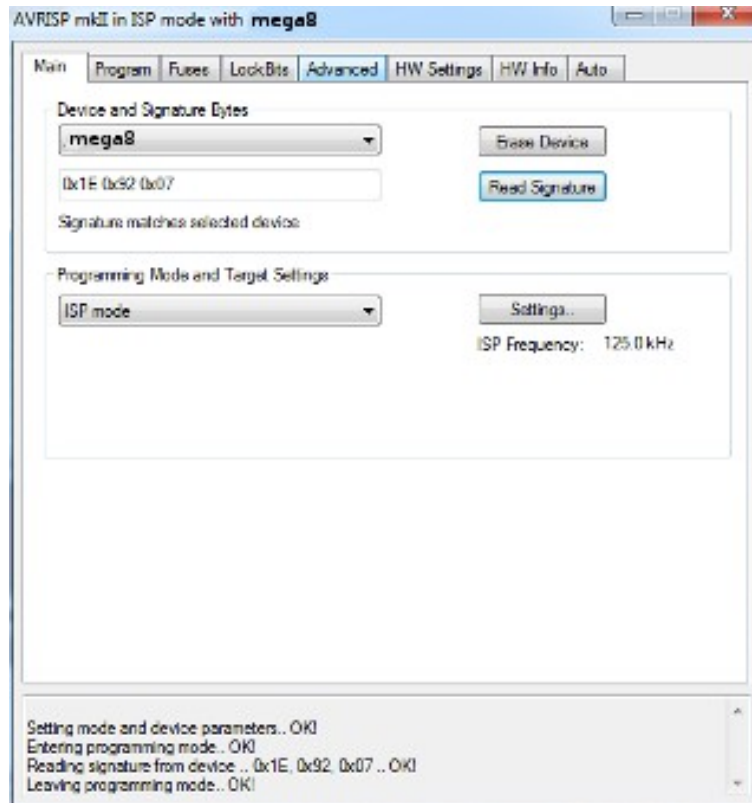
Das Atmel AVR Studio starten (hier Version 4). Im „Welcome“ Bildschirm muss kein Projekt geöffnet werden, einfach mit „Cancel“ abbrechen.



Man erhält dann ein leeres AVR Studio Fenster nun den Programmerdialog öffnen.



Im Programmerdialog den „**Main**“ Reiter auswählen.

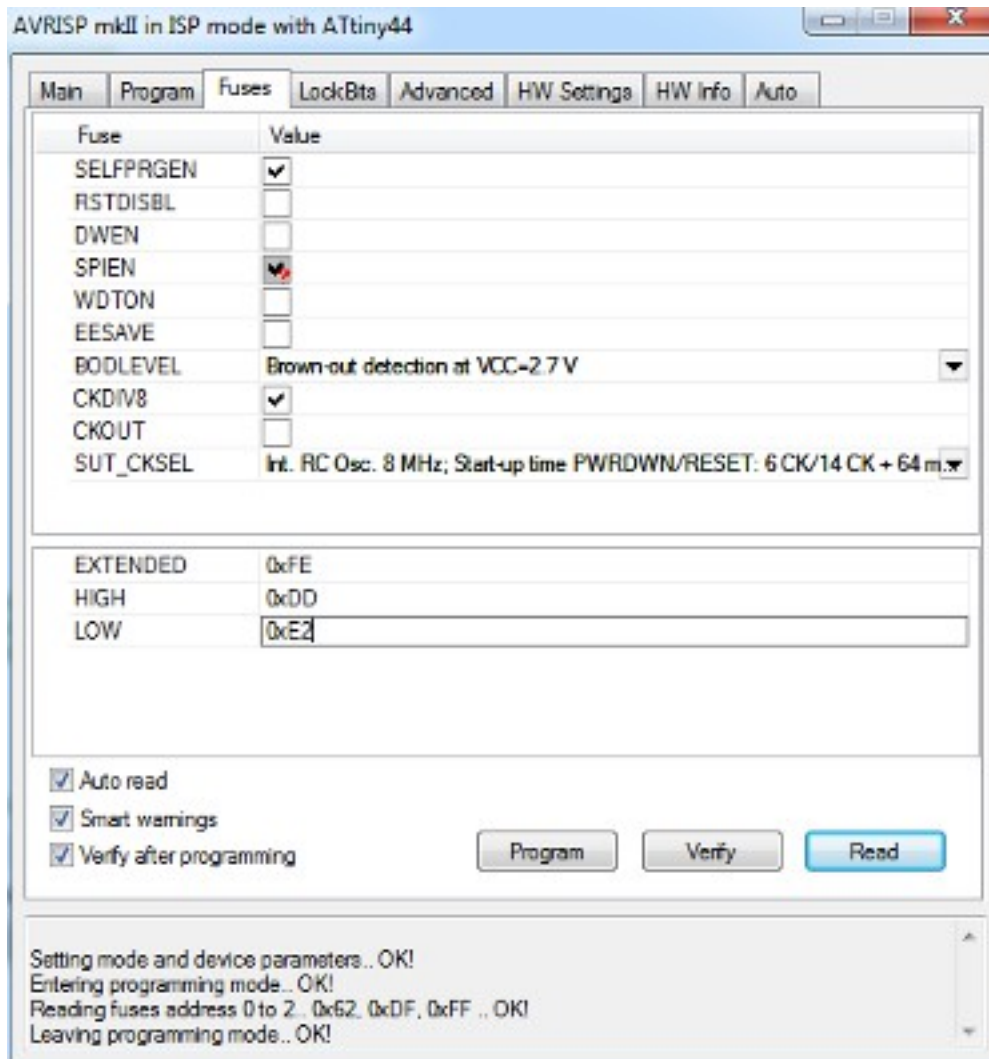


Zuerst bei „**Device and SignatureBytes**“ den verbauten AVR Typen auswählen (wenn mega8 bestückt ist, mega8 auswählen beim mega88 diesen auswählen).

Unter „**Settings**“ 125kHz auswählen und abspeichern. Dann „**Read Signature**“ auswählen. Es sollte jetzt eine gültige Signatur aus dem AVR ausgelesen werden, es darf an dieser Stelle keine Fehlermeldung auftreten. Wenn es eine gibt, folgendes überprüfen:

- Treiber für den AVR Programmer installiert?
- ISP Verbindung alle sechs Leitungen richtig angeschlossen?
- Decoderplatine mit 3-4V versorgt?
- +UB TSOP auf der Decoderplatine muss ca. 4,3V haben

Wenn die Signatur erfolgreich ausgelesen wurde, zum Reiter „**Fuses**“ wechseln.
(Achtung die folgende Ansicht stimmt nicht mit dem CarDecoder mega8 überein!)



Wir tragen jetzt für die Fuse folgende Werte ein:

mega8 Bootloader Version:

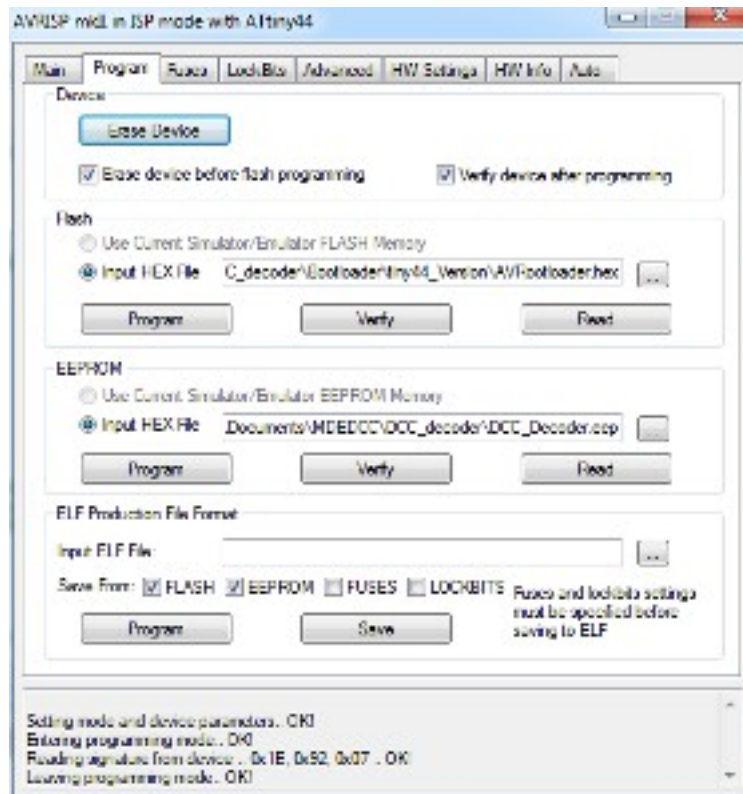
HIGH: 0xDC

LOW: 0x84

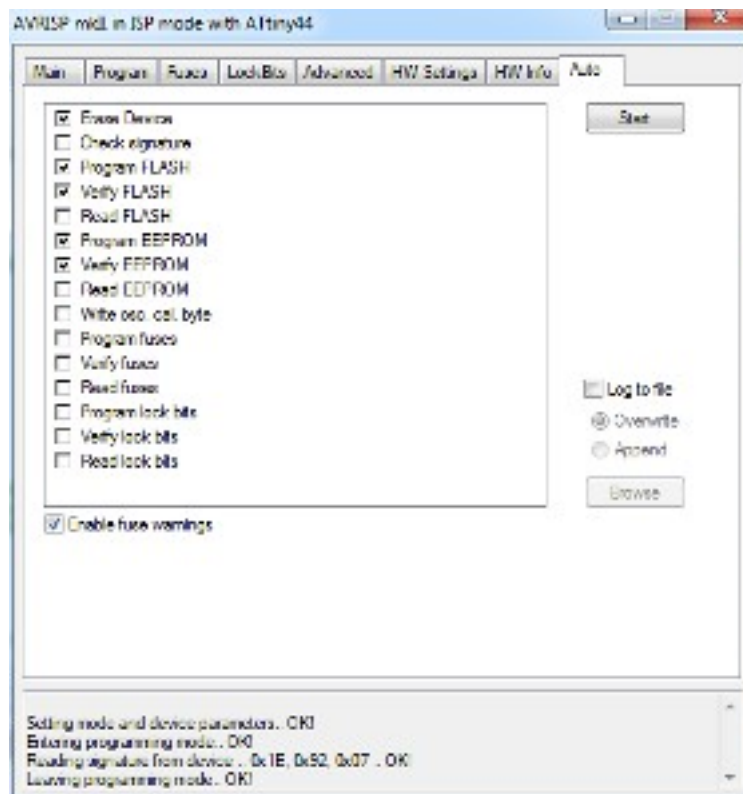
und speichern diese mit „**Program**“ ab.

Danach gehen wir zurück auf die „**Main**“ Seite und stellen die ISP Frequenz auf 1MHz um. Das ist notwendig, da wir durch das ändern der Fuses den internen Takt des AVR von 1Mhz auf 8Mhz umgeschaltet haben. Zur Kontrolle wieder die Device Signatur auslesen. Es darf wieder keine Fehlermeldung geben.

Nun in den „**Program**“ Reiter wechseln und bei „**Flash**“ die passende AVRooloader.hex auswählen (für mega8 bzw. mega88). Bei „**EEPROM**“ und „**ELF.**“ muss nichts eingegangen werden. (auch hier passt das Bild nicht zum mega8 CarDecoder, es dient nur zur Symbolansicht)



Zum Schluss in den „Auto“ Reiter wechseln , es muss mindestens bei „Erase Device“, „Program Flash“ und „Verify Flash“ ein Haken sein, der Rest braucht nicht aktiv sein. Dann auf „Start“ klicken und den Bootloader in den AVR schreiben.



Damit ist der erste Teil der Decoderprogrammierung fertig. Es können jetzt alle ISP Leitungen wieder vom Decoder entfernt werden.

Firmware und Konfigurationsvariablen

Im zweiten Schritt, wird mit Hilfe des Bootloaders und einer 1-wire (1-Draht) Verbindung die OpenCarDecoder Firmware und die Konfigurationsvariablen (CV Werte) in den Decoder geschrieben. Zuerst einmal etwas Grundsätzliches zur Firmware bzw. zum Firmware wechseln. Das OpenCarSystem nutzt zur Übertragung der Steuerungsbefehle eine normale serielle RS232 Datenübertragung (IR moduliert). Bei einer RS232 Datenübertragung ist es wichtig, dass Sender und Empfänger gleich schnell arbeiten. Es ist nur eine minimale Abweichung der Übertragungsfrequenz möglich, ohne die Übertragung gestört ist. Da hauptsächlich aus Platzgründen der Decoder den internen RC Oszillator des AVR verwendet und dieser nicht sehr genau und Spannungsabhängig ist, muss jeder AVR einzeln abgeglichen werden. Dies macht die OpenCarDecoder Firmware automatisch. Sie verwendet dafür das modulierte IR Signal des IR – Boosters. Der Booster arbeitet Quarzstabil, so dass ein abgeglichener Decoder auch an anderen Boostern betrieben werden kann. Wichtig ist nur, dass dieser automatische Abgleich unmittelbar nach dem aufspielen der Firmware auf den Decoder stattfindet. Aus diesem Grund muss beim Firmware aufspielen ein IR – Booster im Betrieb sein (es muss kein DCC Signal anliegen) und der TSOP7000 muss angeschlossen sein. Der Decoder zeigt diesen Abgleich durch Einschalten beider Blinklichter an. Diese gehen nach ca. einer Sekunde nacheinander aus. Danach ist der Decoder abgeglichen und betriebsbereit.

Zum 1-wire programmieren müssen folgende Verbindungen hergestellt werden:

5 poliger Lade und Programmieranschluss

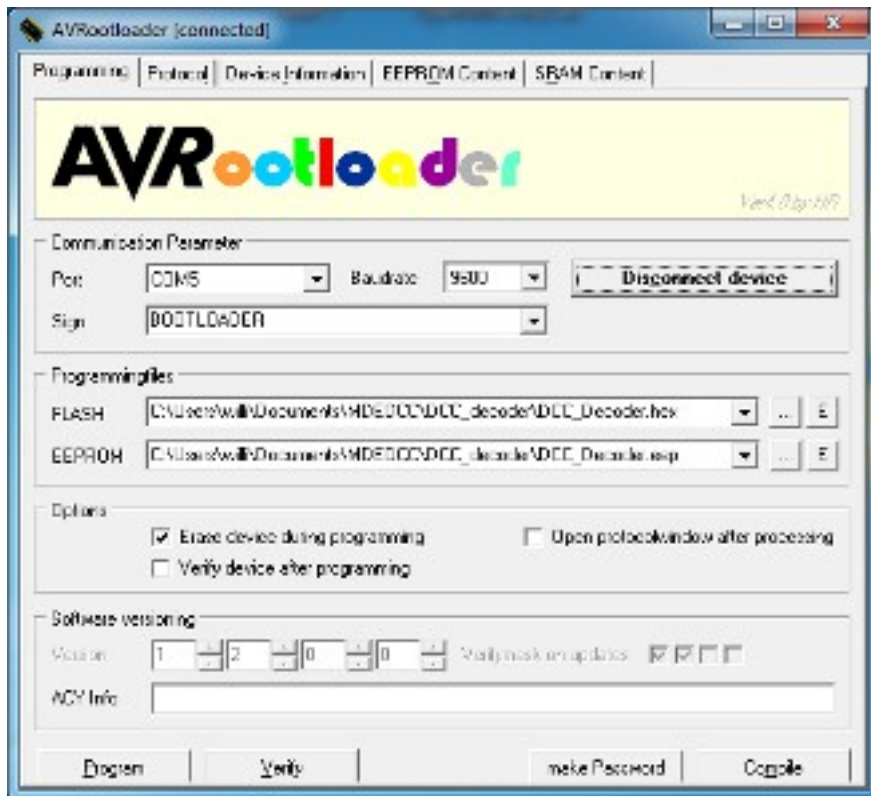
OpenCarDecoder

K2 Pin5 / 1-wire	→	Prog
K2 Pin1 oder 3 / GND	→	GND TSOP

Der Decoder muss wieder mit 3 - 4V versorgt werden. Wir starten jetzt aus dem Ordner: /AVRrootloader/Windows die AVRrootloader.exe :



und wählen den **Port** und die **Baudrate** (9600) aus. Bei den **Programmingfiles** wählen wir unser Decodersoftware (m8_car.hex) und unsere CV Daten (m8_car.eep) aus. Danach verbinden wir uns mit unserem AVR → **Connect to device**. Wir sollten dann folgendes Bild erhalten (im Fensterrahmen muss „connected“ stehen):



Wenn dem so ist, einmal auf „**Program**“ klicken und kurz warten bis die Programmierung fertig ist, das sieht dann so aus:



Jetzt ist der Decoder fertig programmiert. Bevor die Verbindung zum Decoder getrennt wird („*Disconnected device*“) überprüfen ob er IR Booster eingeschaltet ist (zum automatischem Abgleich). Wenn ja, dann „*Disconnected device*“. Am Decoder sollten jetzt alle Blinklichter einschalten und nach ca. einer Sekunde nacheinander wieder ausgehen. Fertig, der Decoder ist nun betriebsbereit.

An dieser Stelle sei bemerkt, der Firmware Update des Decoders läuft auch später genau so ab, wie hier beschrieben. So ist es problemlos möglich diese unkompliziert auszutauschen. Dazu muss in die CV55 eine 1 programmiert werden und der Decoder neugestartet werden. Er springt dann (bei CV55 = 1) direkt den Bootloader an und wartet auf eine neue Firmware.

Videolanleitungen

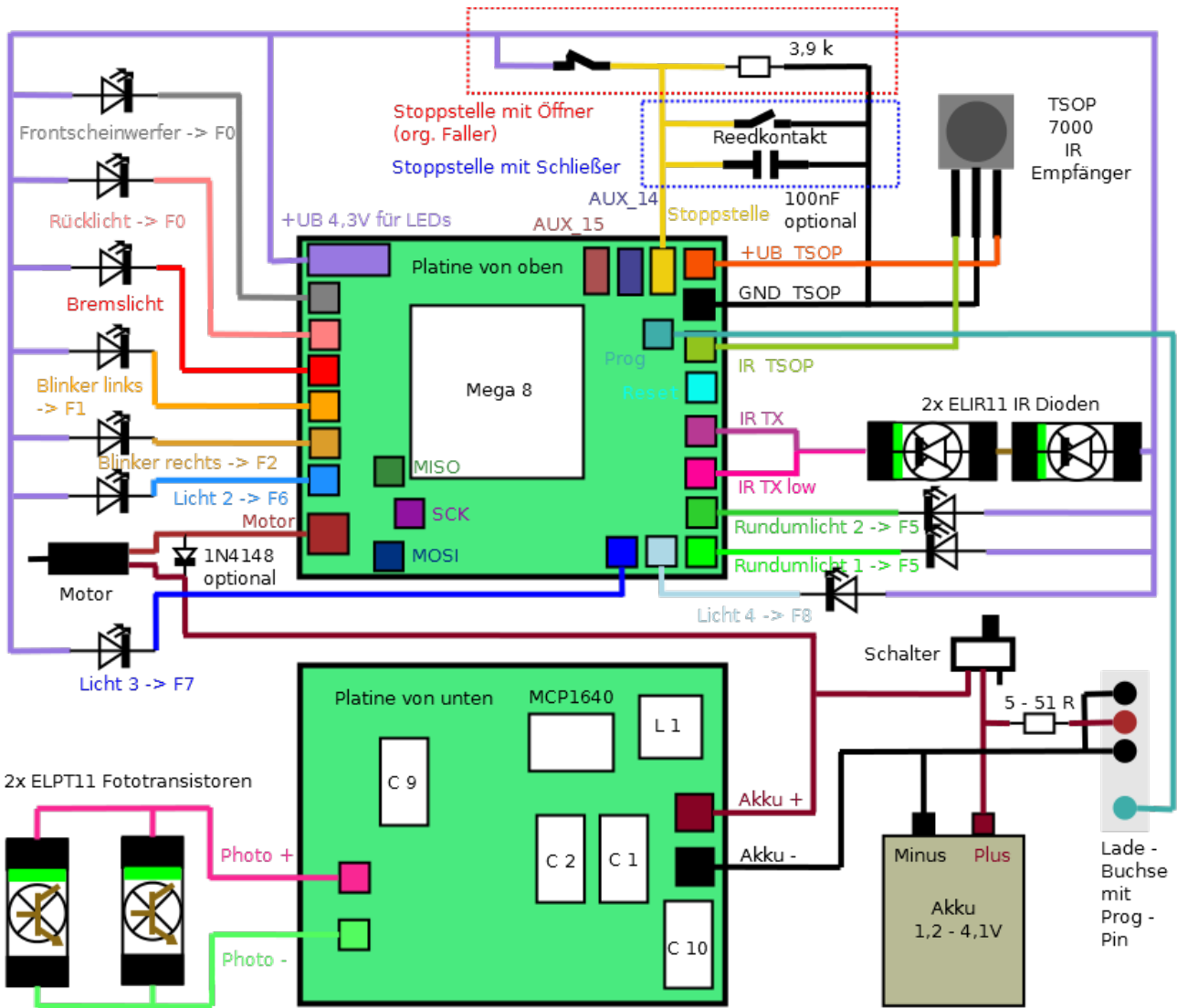
Hier ist eine kurze Videolanleitung zum Firmwareupdate zu finden:

[Decoder 1 - wire Programmierung](#)

Hier noch eine weitere zum Test der Decoderfunktionen:

[Decoder Test](#)

Anschlussbelegung



Konfigurationsvariablen

CV	Vorgabe	Beschreibung
1	3	kurze Decoderadresse
2	20	minimal PWM Impulsbreite (V min)
3	10	Anfahrverzögerung
4	1	Bremsverzögerung
5	220	maximal PWM Impulsbreite (V max.)
9	5	PWM Frequenz 1 - 7 -> 31kHz,4kHz,1kHz,500Hz,250Hz,125Hz,30Hz
17	192	Erweiterte Adresse Höherwertiges Byte der langen Adresse plus 192
18	3	Erweiterte Adresse Niederwertiges Byte der langen Adresse
23	2	Faktor zur Geschwindigkeitsanpassung bei sinkender Akkuspannung 0(aus) – 3(max.)
24	30	minimale Akkuspannung (Akku leer Meldung kommt) in: V * 10 (Akku Spannung ohne ,)
25	42	maximale Akkuspannung (voller Akku) in: V * 10 (Akku Spannung ohne Komma bei R14/R15 33k/10k das ist ca. auf 10% genau)
26	0	V_soll nach Decoderstart (0-255)
27	0	OSCCAL Korrekturwert für den AVR (wird automatisch ermittelt)
29	0	Konfiguration nach DCC-Norm +32:Erweiterte (lange) Adresse (CV17 und CV18), sonst CV1
42	0	AUX_7 Betriebsart +0 : AUX_7 = aus -> hochohmig und AUX7 = ein -> GND +16 : AUX_7 = aus -> +UB und AUX7 = ein -> GND +32 : AUX7 = aus -> GND und AUX7 = ein -> +UB
49	0	Fahrzeugtyp 0-7 zur eigenen Verwendung für Ablaufsteuerungen
55	0	Softwareupdate: 1 = Updatemodus ein
56	30	Abstandsregelung FS vom Vordermann wird um CV56 Prozent verringert
65	5	Kickstartzeit *8ms
66	80	Kickstart Motorpulsbreite (PWM Wert)
70-8		Effekte AUX_6 / F6
80-8		Effekte AUX_7 / F7
90-8		Effekte AUX_8 / F8
100-108		Effekte AUX_9 / F5
110-118		Effekte AUX_10 / F5

CVx0-7 sind je 8 Zeitwerte, die abwechselnd für die "ein" (CVx0/x2/x4/x6) und die "aus" (CVx1/x3/x4/x7) Zeiträume des AUX stehen (je * ca. 8ms), wobei ein Wert von 0 bedeutet, das dieser "Zeitraum" übersprungen wird. Werte zwischen 0 und 255 sind möglich. Beispiel:

CV70 = 10 -> 10* ca. 8ms = ca. 80ms ist der AUX an

CV71 = 20 -> danach ist der AUX ca. 160ms aus

CV72 = 10 -> danach ist der AUX wieder 80ms an

CV73 = 255 -> danach ist der AUX 2,04 Sek. aus

CV74 = 0 -> diese "ein" Zeit wird übersprungen

CV75 = 255 -> noch einmal 2,04 Sek. aus (insgesamt also über 4 Sek.)

CV76 = 100 -> jetzt wieder 800ms an

CV77 = 10 -> zum Schluss noch einmal 80ms aus danach beginnt es wieder von vorn

CVx8 kann Werte von 1-255 annehmen, mit folgender Bedeutung:

CVx8 = 1-253 es wird 1-253 mal die Schaltzeiten aus CVx0-CVx7 abgearbeitet

CVx8 = 254 es werden endlos die Schaltzeiten aus CVx0-CVx7 abgearbeitet

CV_{x8} = 255 alle Schaltzeiten werden ignoriert, der AUX ist immer an